

Examen de Programación para Ingreso al  
Doctorado en Ciencias de la Computación 2015  
CIMAT, A.C.  
(Tiempo: 3.5 horas)

Nombre: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_

Instrucciones:

- Hacer **dos grupos de hojas con sus respuestas**, uno que contenga las respuestas a las preguntas 1 a 4, otro para respuestas a las preguntas 5 en adelante.
- Si se pide código, escribirlo lo más claramente posible. Especificar el lenguaje/pseudo-código utilizado.
- En todos los problemas, los índices utilizados en vectores o matrices empiezan con el valor 0.

**Problema 1** [ 1.0 punto ]

Se tiene un arreglo de caracteres **C** y se sabe que el último elemento de **C** es el único que contiene un cero. Dar el código para contar las ocurrencias aisladas del carácter 'a' (es decir, cuando los caracteres vecinos a una 'a' no sean 'a's').

Ejemplo: ante la ejecución de la función con la siguiente cadena de entrada:

$\{a, d, a, a, f, a, g, r, r, a, 0\}$ ,

se debe devolver 3.

**Problema 2** [ 1.5 punto ]

Implemente una función **void SumDiagonals(int data[N][M], int result[])** que calcule la suma de cada una de las diagonales cuya orientación es hacia la derecha y abajo, en la matriz data, y almacene los resultados en el array result.

Ejemplo: ante la ejecución de la función con la siguiente matriz data:

$$\begin{bmatrix} 10 & 26 \\ 12 & 20 \\ -5 & 4 \end{bmatrix}$$

la función debe almacenar en result el siguiente contenido: {26, 30, 16, -5}.

**Problema 3** [ 1.0 punto ]

En el código siguiente, ¿cuál es el valor de *i* al final de la ejecución?

```

int x=1;
int i=1;
while (x<=1000) {
    x = pow(2,x);
    i = i +1;
}

```

**Problema 4** [ 1.5 punto ]

Sean  $\mathbf{X} = \{x_1, \dots, x_n\}$  y  $\mathbf{Y} = \{y_1, \dots, y_m\}$  dos conjuntos de puntos en el plano. Escriba una función que calcule la función de distancia de Hausdorff  $H(\mathbf{X}, \mathbf{Y}) = \max(h(\mathbf{X}, \mathbf{Y}), h(\mathbf{Y}, \mathbf{X}))$  en donde  $h(\mathbf{X}, \mathbf{Y}) = \max_{x \in \mathbf{X}} \{\min_{y \in \mathbf{Y}} d(x, y)\}$  y  $d(x, y)$  es la distancia Euclidiana entre  $x$  y  $y$ .

Ejemplo: ante la ejecución de la función con los siguientes conjuntos :

$$\mathbf{X} = \{(1, 1), (0, 0)\}, \mathbf{Y} = \{(1, -1), (0, 0)\},$$

se debe devolver  $\sqrt{2}$ .

**Problema 5** [ 1.5 punto ]

Escribir una función que determine si un numero entero pasado en parámetro es una potencia de 2 o no.

Ejemplo: ante la ejecución de la función con el entero 7 de entrada, se devolverá *false*.

**Problema 6** [ 1.5 punto ]

Suponga un sistema de ecuaciones como el siguiente:

$$\begin{cases} ax + by = c \\ dx + ey = f. \end{cases}$$

En el sistema previo a, b, c, d, e, f son constantes, mientras que x, y son las variables. Escriba una función **void solve(double a, double b, double c, double d, double e, double f, double &x, double &y, int &solutionType)**, que dados los valores de a, b, c, d, e y f, determine los valores de x e y que dan solución al sistema y los almacene en las variables correspondientes. En los casos en los que el sistema no tenga solución, almacene el valor 0 en solutionType; si el sistema tiene una única solución almacene el valor 1; finalmente si tiene un número infinito de soluciones almacene el valor 2 en solutionType.

Ejemplo: ante la ejecución de la función con los valores  $a = 2, b = 1, c = 5, d = 1, e = 1, f = 3$ , la función deberá almacenar el valor 2 en  $x$ , el valor 1 en  $y$  y el valor 1 en solutionType.

**Problema 7** [ 2.0 punto ]

Escriba una función **int countDifferentWays(int data[N], int S)** que dado un arreglo que contiene N números positivos **diferentes entre sí**, devuelva la cantidad de formas en que usando solo la operación sumar, se puede obtener el número S. Cada número se puede usar solo una vez. Si algún elemento del arreglo es igual a S, se debe contabilizar como una forma de conseguir el número S.

Ayuda: utilizar el hecho de que si consideras un dato  $d$  en el arreglo, entonces, se puede contar todas las maneras de obtener  $S$  argumentando que o una manera de sumar incluye a  $d$ , y eso lleva a contar el número de formas que se puede obtener  $S - d$  con otros datos que  $d$ , o una manera de sumar no incluye a  $d$ , y eso lleva a contar el número de formas que se puede obtener  $S$  con otros datos que  $d$ .

Ejemplo: ante la ejecución de la función con  $S = 7$  y el arreglo

$data = \{1, 2, 5, 4, 9, 3, 6, 7\}$

la función debe devolver 5. Las formas en que se puede conseguir son:  $\{1 + 2 + 4, 1 + 6, 2 + 5, 4 + 3, 7\}$ .